|  |  |
| --- | --- |
| **Министерство образования и науки**  **Мурманской области**  Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение Мурманской области  **«Оленегорский горнопромышленный колледж»**  **184530 г.Оленегорск, Мурманская область, ул.Строительная, 65**  **телефон: 57-348, факс 51-300**  mail@olgpk.ru  « 10 » марта 2022 г. |  |

**Положение о региональной студенческой интеллектуальной игре**

**«Аукцион знаний»**

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее положение о региональной студенческой интеллектуальной игре «Аукцион знаний» (далее - Положение) определяет статус, цели, задачи, общий порядок организации и проведения студенческой интеллектуальной игры «Аукцион знаний» (далее – Игра).

1.2. Игра проводится на базе Государственного автономного профессионального образовательного учреждения Мурманской области «Оленегорский горнопромышленный колледж» (далее – ГАПОУ МО «ОГПК») по адресу: г. Оленегорск, ул. Строительная, д. 65.

1.3. Игра проводится 30 марта 2022 года в один этап

1. **Цели и задачи Игры**
   1. Целями проведения Игры являются:

- выявление и поддержка творческого и интеллектуального потенциала обучающихся средних профессиональных организаций Мурманской области;

- повышение профессионального уровня подготовки специалистов среднего звена;

-расширение информационной среды, совершенствование интеллектуальной культуры;

- формирование практических навыков в сфере будущей специальности (профессии);

-создание благоприятных условий для духовного и культурного развития и творческого взаимообмена участников.

*-* повышение качества подготовки специалистов, выявление наиболее одаренных и талантливых студентов, реализация творческого потенциала и развития креативного мышления, формирования способностей студентов к самостоятельной профессиональной деятельности.

2.2. Задачи Игры:

- умение применять полученные знания по теоретическому обучению на практике;

- совершенствование умений эффективного решения профессиональных задач;

-стимулирование студентов к дальнейшему профессиональному развитию (самоопределению) с учетом потребностей и возможностей личности и социально-экономической ситуации на региональном рынке труда*;*

- повышение интереса к будущей профессиональной деятельности;

- повышение общекультурного уровня подготовки молодых специалистов, развитие коммуникативных компетенций;

- укрепление связей между СПО.

**3. Руководство и методическое обеспечение Игры**

3.1. Для организации и проведения Игры создается организационный комитет (далее – Оргкомитет).

3.2. Оргкомитет Игры:

- определяет порядок проведения, количество и состав участников;

- осуществляет прием заявок на Игру;

- определяет дисциплины, по которым будут проводиться конкурсные испытания;

- составляет ход (программу) Игры;

- готовит необходимую документацию;

- разрабатывает критерии оценивания заданий (испытаний);

- информирует СПО Мурманской области о конкретных сроках и порядке проведения Игры;

- утверждает состав жюри Игры и организует его работу;

- обеспечивает соблюдение прав участников Игры;

- организует церемонию награждения победителей, призеров и их руководителей;

-анализирует, обобщает опыт проведения Игры, вносит предложения по совершенствованию порядка ее проведения.

**4.Участники Игры**

4.1. В Игре принимают участие студенческие команды профессиональных образовательных организаций в составе 5 человек (обучающиеся 2 и 3 курсов). Команда должна иметь название, девиз, капитана.

**5. Регламент проведения Игры**

5.1. Дисциплины, по которым будут проводиться конкурсные испытания:

* Техническая механика (теоретическая механика, сопромат)
* Инженерная графика
* Электротехника
* Метрология
* Материаловедение
* Электротехника
* Математика
* Охрана труда

**6. Условия участия**

6.1.Для участия в Игре необходимо отправить на [**trufanova\_metodist\_ogpk@mail.ru**](mailto:trufanova_metodist_ogpk@mail.ru) **заявку на участие** (Приложение 1) в срок до 20 марта 2022 года.

**7.Подведение итогов Игры**

7.1. Для оценивания конкурсных испытаний команд-участниц Игры, определения победителей создается жюри.

7.2. Жюри формируется Оргкомитетом из числа преподавателей профессиональных образовательных организаций.

7.3. Критерии оценивания конкурсных испытаний:

При оценивании задания учитывается скорость, правильность и полнота выполнения задания. Жюри ознакомит участников с более подробной шкалой баллов перед началом Игры.

7.4.Подведение итогов Игры проводится в день ее проведения членами жюри.

7.5.Победителями Игры считаются команды, набравшие максимальное количество баллов. Победитель (1 место) и призеры (2 и 3 места) награждаются дипломами Министерства образования и науки Мурманской области.

7.6. Все участники Игры получают сертификаты участников Игры.

7.8. Замечания, вопросы, претензии по организации и проведению Игры принимаются Оргкомитетом в день проведения Игры.

**8. Финансирование Игры**

8.1. Расходы по организации Игры осуществляются за счет внебюджетных средств ГАПОУ МО «ОГПК».

8.2. Расходы, связанные с направлением участников Игры, осуществляются за счет направляющей стороны.

**9. Контактная информация**

ГАПОУ МО «ОГПК»: г. Оленегорск, ул. Строительная, д. 65

Контактное лицо – Труфанова Наталья Васильевна, методист ГАПОУ МО «ОГПК», телефон: 8 960 026 05 50 **E-mail:** [**trufanova\_metodist\_ogpk@mail.ru**](mailto:trufanova_metodist_ogpk@mail.ru)

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

**ЗАЯВКА**

**на участие в региональной студенческой интеллектуальной игре «Аукцион знаний»**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1. | Полное наименование образовательной организации |  |
| 2. | Сведения о руководителе(лях) команды |  |
| 3. | Сведения об участниках команды | 1. |
| 2. |
| 3. |
| 4. |
|  | 5. |
| 4. | Контактный телефон  руководителя команды |  |

Директор образовательной организации \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_